

JEU "PLUS OU MOINS" SÉRIEUX CANVAS

04 Partenaires potentiels Qui pourrait soutenir votre projet de jeu à toutes les étapes de création ?	05 Conditions de victoire Quels sont les critères qui font que la partie se termine ?	01 Promesse et fil rouge du jeu Qu'est-ce que votre jeu promet au(x) joueur(s) ?	03 Mécanique de jeu principale Quel type de jeu allez-vous créer ?	02 Audience / types de joueurs À quel(s) public(s) s'adresse votre jeu ?																									
	06 Type de matériel Quels types de matériels pourrions nous utiliser dans le jeu		03 Mécaniques secondaires Quelles mécaniques de jeu pourraient servir votre mécanique principale ?																										
		Objectif du jeu Quel est l'objectif pédagogique et / ou marketing que vous souhaitez atteindre ?	Nombre de joueurs <table> <tr> <td>Minimum</td> <td>Maximum</td> </tr> <tr> <td>.....</td> <td>.....</td> </tr> </table>		Minimum	Maximum																							
Minimum	Maximum																												
.....																													
			Rejouabilité souhaitée ? <table> <tr> <td>OUI</td> </tr> <tr> <td>NON</td> </tr> </table>		OUI	NON																							
OUI																													
NON																													
08 Estimation des coûts Quels sont les coûts financiers que va demander la concrétisation de votre jeu ? <table> <tr> <th>Préparation</th> <th>Création</th> <th>Prototypage</th> <th>Production</th> <th>Distribution</th> </tr> <tr><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td></tr> <tr><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td></tr> <tr><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td></tr> <tr><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td><td>.....</td></tr> </table>			Préparation	Création	Prototypage	Production	Distribution																					09 Sources et type de rentabilité Quels retours souhaitez-vous obtenir à l'aide de votre jeu ?	
Préparation	Création	Prototypage	Production	Distribution																									
.....																													
.....																													
.....																													
.....																													
			Prix de vente idéal :																										



JEU "PLUS OU MOINS" SÉRIEUX CANVAS - PROPOSITION DE VALEUR

